

Curso Técnico em Redes de Computadores
Disciplina: Manutenção de Computadores
Prof.: Carlos Roberto

Temos dois conceitos básicos e importantes no mundo da informática que são: **Software** e **Hardware**.

SOFTWARE: É a parte lógica, são os programas.

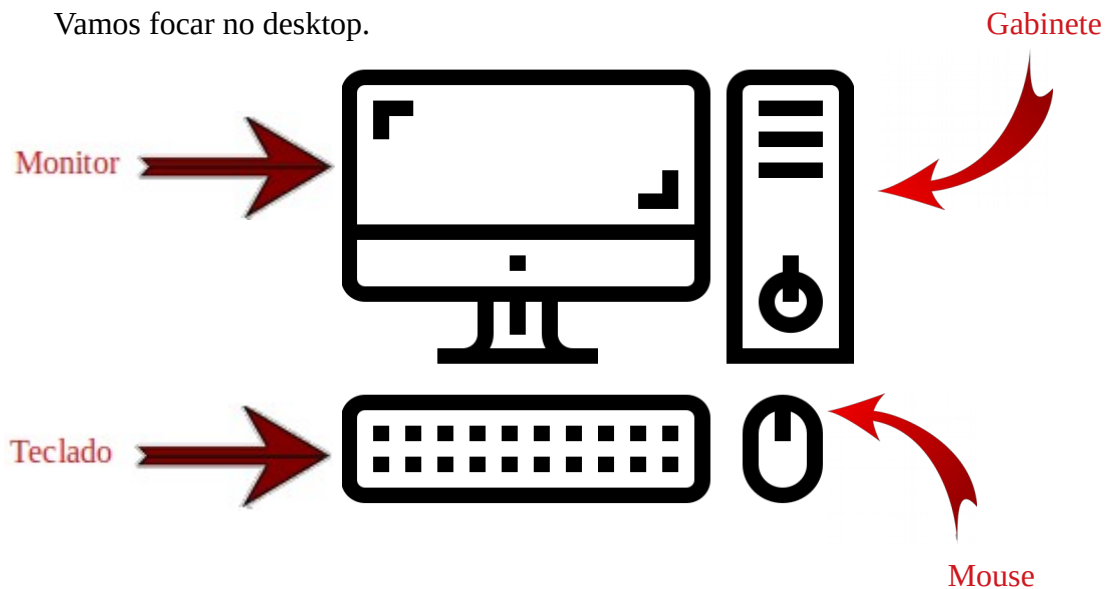
HARDWARE: É a parte física, são suas peças e equipamentos.

Os computadores que vamos estudar são os *microcomputadores* ou, simplesmente, computadores pessoais. Existem, basicamente, dois grandes grupos:

DESKTOP: é o computador de mesa, fixo. Geralmente, é o que usamos no trabalho.

LAPTOP: é o computador portátil também chamado de notebook.

Vamos focar no desktop.



No Desktop temos o monitor, teclado, mouse e gabinete. O *monitor* é uma unidade de saída, que mostra dados ou informação ao usuário. O *teclado* é uma unidade de entrada de dados, ou seja, é usado para inserir dados no computador. O *mouse* também é uma unidade de entrada de dados, serve para fazer cliques, nos permite interagir com os objetos que aparecem na tela do monitor. E o *gabinete*, muitas vezes chamado de torre, é o local onde são fixados os componentes do computador, como a placa-mãe, a CPU, a memória RAM, etc... Normalmente o gabinete é fabricado com metais de alta resistência mecânica para evitar danos às peças que estão no seu interior. Porém, existem modelos com acabamento em acrílico e outros materiais.

OBS.: Muita gente chama o Gabinete de CPU, mas a CPU é apenas um componente que fica dentro do Gabinete.

PRINCIPAIS COMPONENTES DENTRO DO GABINETE SÃO:

- Processador(CPU);
- Placa-mãe(motherboard);
- Memória Ram;
- HD(disco rígido) ou SSD(solid state drive);